

MEMORY DES METIERS DU NUMERIQUE

Mode d'emploi

Nom du support associé à ce mode d'emploi & lien pour le télécharger :

[Memory des Métiers du numérique](#) : à imprimer en A4 recto/verso + découper

[Plateau de jeu](#) : à imprimer en A3

En option : Cartes [verbes d'action](#) : à imprimer en A4 et découper

Type de support : 13x2 Cartes à jouer (13 métiers / 13 outils) + 1 carte ADN Library avec QR code pour ressources complémentaires

Objectif de l'atelier : Le jeune va pouvoir découvrir le panel des 4 familles métiers, comprendre un peu mieux en quoi consiste chacun des métiers et se positionner en fonction de ses appétences pour l'aider son orientation

Durée de l'atelier / intervention : Entre 30 et 40 min

Public cible : 8-15 ans, tous genres, débutants

Taille du groupe : 6-8 personnes

Expertise nécessaire pour jouer ce module : A minima connaître la diversité des métiers du numérique, certaines de leurs caractéristiques, si besoin se [référer à la map des 4 familles de métiers](#).

Une expertise pointue sur un des métiers n'est pas nécessaire mais est un plus.

Résumé de l'atelier / intervention : L'atelier consiste à proposer un jeu de cartes où le groupe va devoir réfléchir collectivement pour associer une carte métier à une carte outil. A chaque duo de cartes créé, le groupe doit le positionner sur un des codes couleurs de la map, puis l'associer à un des verbes d'action

Conseils de préparation :

- Faire une séance test seul ou avec une autre personne en essayant de lui expliquer les étapes.
- Relire les cartes avant l'atelier et s'assurer d'avoir avec soi le pdf avec les réponses d'association de cartes

Matériel à prévoir :

- Une table sans chaises autour pour avoir l'espace nécessaire pour que tout le monde puisse manipuler les cartes,
- les 26 cartes imprimées et plastifiées
- la map en imprimé en A3
- les verbes d'action imprimés
- le support réponse (à garder à portée de main)

Séquençage détaillé minute par minute :

Intro (2 min) : Expliquer le concept du jeu et l'objectif final

Règles du jeu (2 min) : "En équipe vous devez retrouver le métier associé à l'outil puis réussir à le positionner sur le bon code couleur du plateau et l'associer au bon verbe d'action.

Points d'attention : travail d'équipe, bienveillance, respect et travail de groupe. Pensez à bien lire la carte qui décrit le métier, quelques indices sont peut-être dissimulés pour vous aider à retrouver la bonne carte outil"

Démarrage du jeu : On vous conseille de démarrer par la carte Expert(e) cybersécurité / outil mot de passe, qui est généralement la mieux connue de ce type de public

Jeu (30min) : Association des cartes

Conclusion (5 min) : Pensez à leur demander ce qu'ils ont pensé du jeu, si ça leur a permis d'identifier des métiers qu'ils ne connaissaient pas et des métiers sur lesquels ils pourraient se projeter dans l'avenir, que vous aimeriez mieux connaître.

Les inviter à scanner le QR code qui est sur la carte ADN Library pour accéder à d'autres ressources, et s'abonner au compte Instagram pour suivre les actualités de la filière numérique